

Μαθημα 3^ο

Ορισμός (Βάση δ.α.)

Έστω E δ.α. υπεραντι ενός βωματος $(n \times \mathbb{R})$ τα διανύσματα $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$

είναι βάση του E αν:

(i) τα $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα

(ii) τα $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$ παράγουν το χώρο

π.χ

$$\mathbb{R}^2 = \langle (1,1), (0,1) \rangle$$

Ορισμός (Διαστάση)

Καλούμε διαστάση ενός χώρου E , το πλήθος των διανυσμάτων μια βάσης του.

- Συμβολισμός: \dim

π.χ

$$\dim(\mathbb{R}^2) = 2$$

Παρατηρήσεις

Έστω E δ.α και $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$ μια βάση του ($\dim E = k$)

(1) Οποιαδήποτε διανύσματα μ επιλεγείν στον E (όπου $\mu > k$)

\Rightarrow αυτά είναι γραμμικά εξαρτημένα

(2) Αν $\vec{y}_1, \dots, \vec{y}_l$ γραμμικά ανεξάρτητα διανύσματα στον $E \Rightarrow l \leq k$

(3) Αν $\vec{y}_1, \dots, \vec{y}_k$ άλλη βάση του $E \Rightarrow k = l$

(4) Σε χώρο διαστάσης k , αν $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$ είναι γραμμ. ανεξ. \Rightarrow αυτά είναι βάση του E

{δεν χρειάζεται να δείξω ότι παράγουν τον E }

π.χ

$\mathbb{R}^2 = \langle (1,1), (0,1) \rangle$ Αρκεί να δείξω ότι $(1,1), (0,1)$ είναι Γ.Α

$$\lambda_1(1,1) + \lambda_2(0,1) = (0,0) \Rightarrow (\lambda_1, \lambda_1) + (0, \lambda_2) = (0,0) \Rightarrow (\lambda_1, \lambda_1 + \lambda_2) = (0,0)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_1 + \lambda_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{cases} \text{ Οπότε είναι Γ.Α}$$

- Ένας 2^{ος} τρόπος για να βρούμε ότι $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$ είναι να πάρω την ορίζουσα

Θεώρημα Steinitz

Έστω E ένας διανυσματικός χώρος V και $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k$ είναι γραμμικά ανεξάρτητα διανύσματα ($k < n$) $\Rightarrow \exists \vec{x}_{k+1}, \dots, \vec{x}_n$ διανύσματα τέτοια ώστε το σύνολο $\{\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k, \vec{x}_{k+1}, \dots, \vec{x}_n\}$ είναι βάση του E

π.χ

Έστω τα διανύσματα $(1, -1, 1), (0, 2, -1) \in \mathbb{R}^3$. Θέλω να βρω μια βάση του \mathbb{R}^3 που να περιέχει αυτά τα διανύσματα

Τα διανύσματα αυτά είναι γραμμικά ανεξάρτητα δηλ $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$

$\left\{ \begin{array}{l} \text{Το δείχνω με τον τρόπο που είχα στο πάνω ο.χ.↑ με } \lambda_1(\dots) + \lambda_2(\dots) = (0,0,0) \end{array} \right\}$

Επίσης $\dim \mathbb{R}^3 = 3$

Αρκεί να συμπληρώσω ακόμη ένα αλφού ο χώρος μου έχει $\dim \mathbb{R}^3 = 3$

και έχει πδμ δυο. Από τις προηγούμενες παρατηρήσεις αρκεί να βρω Γ.Α διανύσματα (δεν χρειάζεται να δείξω ότι παράγουν τον χώρο)

Έστω $(\alpha, \beta, \gamma) \in \mathbb{R}^3$ ένα τέτοιο διάνυσμα \Rightarrow

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ \alpha & \beta & \gamma \end{vmatrix} \neq 0 \quad \text{Αν π.χ. } (\alpha, \beta, \gamma) = (0, 0, 1) \quad \xrightarrow{\text{τότε}} \\ \det = 2 \neq 0 \quad \xrightarrow{\text{τότε}} \text{ τα διανύσματα}$$

$(1, -1, 1), (0, 2, -1), (0, 0, 1)$ είναι Γ.Α στον \mathbb{R}^3 $\xrightarrow{\text{τότε}}$ είναι βάση

⊕ K διανύσματα στον \mathbb{R}^n είναι Γ.Α $\Leftrightarrow \det \neq 0$

Ορίζος (βαθμίδα)

Βαθμίδα ενός πίνακα A , είναι η διαστάση του διανυσματικού χώρου που παράγεται από τις γραμμές διανύσματα (ή στήλες) του πίνακα

- Συμβολισμός: $r(A)$
 \downarrow
 rank

Σχόλια

Ουσιαστικά πρόκειται για τον μέγιστο αριθμό Γ.Α.εξ. διανυσματικών γραμμών (ή στήλων) που μπορούμε να προσδιορίσουμε στον A .

Στοιχ. Πράξεις

(1) Ανταλλαγή 2 γραμμών / στήλων

(2) Προσθαμεισμένη σε μια γραμμή το πολλα. μιας άλλης

Θα φέρουμε τον A σε ανώτερη κλιμακωτή μορφή \Rightarrow το πλήθος των μη-μηδενικών διανυσματικών που μένουν είναι η βαθμίδα

Θεώρημα {εφαρμογή βαθμίδων είναι ουσιώδεις}

Αν N ο χώρος λύσεων ενός ομογενούς συστήματος \Rightarrow

$\dim N = n - r(A)$, όπου n ο αριθμός των αγνώστων και A ο πίνακας του συστήματος

π.χ

$$\text{Να λυθεί το σύστημα } \begin{cases} 2x - 3y + 4z - t = 0 \\ x + z - t = 0 \\ 3x - 3y + 5z = 0 \\ 4x - 3y + 6z - t = 0 \end{cases}$$

1^{ος} τρόπος:

Παίρνω τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 3 & -3 & 5 & 0 \\ 4 & -3 & 6 & -1 \end{pmatrix}$$

⊕ Τον φέρνω σε ισχυρά κλιμακωτή μορφή και διαλέγω όπως βρήν γραμμική I

2^{ος} τρόπος:

Υπολογίζουμε ότι $r(A) = 2$ { αφού $\begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 3 \neq 0$ και όλες οι 3×3 οριζούσες $= 0$ }

Από το θεώρημα έχω $\dim N = n - r(A) = 4 - 2 = 2$ που σημαίνει ότι τα x, y, z, t θα εκλεχθούν με δύο εφιβολές
Η οριζούσα μου προηθέ από τις δύο πρώτες εφιβολές οπότε ξεκινά τις άλλες δύο.

$$\Rightarrow \begin{cases} 2x - 3y + 4z - t = 0 \\ x + z - t = 0 \end{cases} \xrightarrow[\substack{z=k \\ t=\lambda}]{z=k} \begin{cases} 2x - 3y = -4k + \lambda & \textcircled{1} \\ x = -k + \lambda & \textcircled{2} \end{cases}, k, \lambda \in \mathbb{R}$$

η $\textcircled{1}$ λόγω $\textcircled{2} \Rightarrow 2(-k + \lambda) - 3y = -4k + \lambda \Rightarrow$
 $-2k + 2\lambda + 4k - \lambda = 3y \Rightarrow 3y = 2k + \lambda \Rightarrow y = \frac{2}{3}k + \frac{1}{3}\lambda$

Οπότε $\begin{cases} x = -k + \lambda \\ y = \frac{2}{3}k + \frac{1}{3}\lambda \end{cases}, k, \lambda \in \mathbb{R}$

! Θετω τα z και t ότι δηλώ γιατί έχω πάρει τις δύο πρώτες εξισώσεις οπότε τα z, t είναι ελεύθερα

Ορίζουμε

1) \bar{z} πίνακα 2×2

$$\begin{vmatrix} a & \beta \\ \gamma & \delta \end{vmatrix} = a\delta - \beta\gamma$$

2) \bar{z} πίνακα 3×3

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} \beta_1 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} \beta_1 & \beta_2 \\ \gamma_1 & \gamma_2 \end{vmatrix}$$

\rightarrow Επιλέγω ποιο είναι η γραμμή θέλω που να με βολεύει!

Ιδιότητες Οριζουσών

- (1) Αν μια ορίζουσα έχει μηδενική γραμμή (στήλη) \Rightarrow είναι μηδέν
- (2) Αν μια ορίζουσα έχει δύο ίδιες γραμμές (στήλες) \Rightarrow είναι μηδέν
- (3) Αν σε πίνακα A αλλάξουμε θέση μεταξύ δύο γραμμών (στηλών) \Rightarrow για τον B που προκύπτει ισχύει $|B| = -|A|$
- (4) Η ορίζουσα δεν μεταβάλλεται αν προσθέσουμε σε μια γραμμή (στήλη) πολλαπλασιασμό της άλλης
- (5) Αν πολλαπλασιάσουμε γραμμή (στήλη) ενός A πίνακα με $\lambda \Rightarrow |B| = \lambda |A|$

! Ο A αντιστρέψιμος $\Leftrightarrow \det A \neq 0$

Σε αυτή την περίπτωση $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$

! Η ορίζουσα έχει πολλαπλασιαστική ιδιότητα :

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$$

! Η ορίζουσα δεν έχει προθετική ιδιότητα